

Ausgabe 22. Januar 2018, Woche 04

→ **Wings Übung der Woche**

# 04 PaintNet – Bildbearbeitung

---

Diese, von Wings kostenlos zur Verfügung gestellte Übung, darf weitergegeben und im Unterricht verwendet werden. Die Ausgangslage stellt eine möglichst reale Situation im Büroalltag dar. Zur Lösung sind Programmkenntnisse nötig, die im kaufmännischen Umfeld erwartet werden. Mit dem Schwierigkeitsgrad «einfach» werden Übungen gekennzeichnet, bei denen noch nicht alle Kenntnisse nötig sind. Schwierige Aufgaben enthalten eher selten genutzte und/oder mehrstufige Vorgänge. Allfällig benötigte Übungsdateien stehen auf [www.wings.ch](http://www.wings.ch) unter den Produktdetails als Download zur Verfügung. Im Shop registrierte Kursleiter erhalten auf Wunsch den Zugang zu den Lösungsdateien.

Wings Lernmedien  
Chaltenbodenstrasse 4a  
CH – 8834 Schindellegi

+41 43 888 21 51  
[info@wings.ch](mailto:info@wings.ch)  
[www.wings.ch](http://www.wings.ch)

## Übung 04

## PaintNet – Bildbearbeitung

**Autorin**  
Esther Wyss

### Ausgangslage

Sie löschen in einem Bild ein Motiv und fügen ein anderes ein.

### Thema

Sie arbeiten mit den Werkzeugen Stempel und Zauberstab.

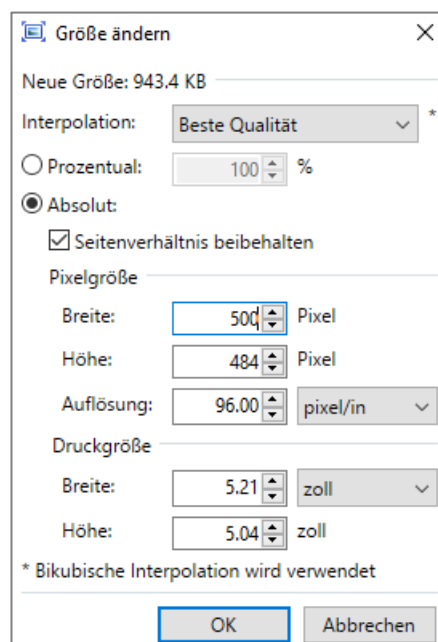
## Aufgabe

**Schwierigkeitsgrad**  
mittel

### Stempel

Ev. müssen Sie als erstes das Gratisprogramm Paint.Net aus dem Internet auf Ihren Computer herunterladen.

- Starten Sie das Programm **Paint.Net** und öffnen Sie die Datei **Pferd.jpg**.
- Ändern Sie die Breite des Bildes auf **500 Pixel**.



- Aktivieren Sie das Werkzeug **Stempel**.
- Ändern Sie die Pinselstärke auf **20 oder grösser**.
- Drücken Sie die **<Ctrl.>-Taste** und klicken Sie in den weissen Hintergrund der Verkehrstafel.
- Nun beginnen mit dem Löschen der schwarzen Grafik (Pferd und Reiter). Überfahren Sie mit der Maus den zu löschenden Bereich. Unter Umständen müssen Sie den Stempel wieder neu setzen. Dazu drücken Sie erneut die **<Ctrl.>-Taste** und klicken in einen anderen weissen Bereich.



**Zauberstab**

- a) Öffnen Sie die Datei **Kuh.jpg**.
- b) Aktivieren Sie das Werkzeug **Zauberstab** und klicken Sie auf die Kuh.
- c) Mit **<Ctrl.>+C** kopieren Sie diese.
- d) Wechseln Sie ins leere Strassenschild und fügen Sie die Kuh über die Tastenkombination **<Ctrl.>+V** ein.
- e) Richten Sie die Grafik aus.
- f) Ändern Sie die Breite des Bildes auf **186 Pixel**.



- g) Speichern Sie die neu kreierte Grafik in den Ordner **Bilder** einmal unter dem Dateityp **.jpg** und einmal unter dem Dateityp **.png**.
- h) Wechseln Sie in den Datei Explorer und betrachten Sie die Grösse der beiden Dateien. Was stellen Sie fest?