

Ausgabe 25. April 2016, Woche 17

→ Wings Übung der Woche

# 17

# PowerPoint 2016 – Animation

---

Diese, von Wings kostenlos zur Verfügung gestellte Übung, darf weitergegeben und im Unterricht verwendet werden. Die Ausgangslage stellt eine möglichst reale Situation im Büroalltag dar. Zur Lösung sind Programmkenntnisse nötig, die im kaufmännischen Umfeld erwartet werden. Mit dem Schwierigkeitsgrad «einfach» werden Übungen gekennzeichnet, bei denen noch nicht alle Kenntnisse nötig sind. Schwierige Aufgaben enthalten eher selten genutzte und/oder mehrstufige Vorgänge. Allfällig benötigte Übungsdateien stehen auf [www.wings.ch](http://www.wings.ch) unter den Produktdetails als Download zur Verfügung. Im Shop registrierte Kursleiter erhalten auf Wunsch den Zugang zu den Lösungsdateien.

Wings Lernmedien  
Chaltenbodenstrasse 4a  
CH-8834 Schindellegi

+41 43 888 21 51  
[info@wings.ch](mailto:info@wings.ch)  
[www.wings.ch](http://www.wings.ch)

## Übung 17

## PowerPoint 2016 – Animation

---

**Autor**  
Fredy Duss

**Schwierigkeitsgrad**  
mittel/anspruchsvoll

### Ausgangslage

Sie kennen die verschiedenen Möglichkeiten, welche Ihnen das Register **Animationen** in PowerPoint bietet. Sie können die verschiedenen Objekte (Text, Bilder, Tabellen, Diagramme, ...) animieren, sowie die zugehörigen Effektoptionen anpassen.

Für die folgenden Übungen stehen Ihnen sieben Kurzfilme zur Verfügung. Anhand dieser ermitteln Sie die angewendeten Animationen, und setzen diese entsprechend um.

### Thema

- Register Animationen

## Aufgabe

Öffnen Sie die Datei **Guenstig-GmbH\_Aufgabe.pptx**. Die Präsentation beinhaltet 19 Folien, Ihre Aufgabe besteht darin, diese Folien zu animieren. Diverse Folien kommen mehrfach vor, an diesen sollen Sie die Unterschiede zwischen den Effektoptionen erkennen und testen können.

Schauen Sie sich die sieben Filme an, aus diesen können Sie die gewünschten Animationen erkennen.

**Beachten Sie in den Filmen den gelben Punkt, er zeigt den Standort des Cursors (Einfügemarke).**

**Rote** Ringe bedeuten die **linke** Maustaste wurde gedrückt,

**blaue** Ringe bedeuten die **rechte** Maustaste wurde gedrückt.

(Wichtig bezüglich dem Start einer Animation: **Beim Klicken / ... Vorherigen**)

Film	animieren von	Dauer
• Folie_01.mp4	Text und Grafiken (*.png)	22"
• Folie_02.mp4	Bilder und Grafiken (*.jpg)	21"
• Folie_03-08.mp4	SmartArt (Organigramm)	1' 20"
• Folie_09-11.mp4	Tabelle	16"
• Folie_12-14.mp4	Diagramm (Säulendiagramm)	25"
• Folie_15-18.mp4	Diagramm (Kreisdiagramm)	35"
• Folie_19.mp4	Diagramm (Liniendiagramm)	5"

**Stellen Sie sich beim Videoschauen folgende Fragen:**

- Wie kommt das Objekt auf die Folie – **Eingang?**  
Wie verhält sich das Objekt auf der Folie? – **Betont?**  
Wie verschwindet das Objekt von der Folie? – **Ausgang?**
- Wie startet die Animation? – **Beim Klicken / Mit Vorherigen / Nach Vorherigen?**
- Welche Optionen wurden eingesetzt?
  - Bsp: Animation **Einfliegen – von Links / von Rechts (> Richtung)**
  - Bsp: Objekt **SmartArt – Als einzelnes Objekt / Alle gleichzeitig / Nacheinander / Ebene gleichzeitig / Ebene schrittweise (> Sequenz)**

Schauen Sie auch auf die Dauer der Animationen, sowie die Verzögerungen zwischen beziehungsweise vor den Animationen.

Setzen Sie Ihre Erkenntnisse in der Präsentation **Guenstig-GmbH\_Aufgabe.pptx** um.

Schliessen Sie das Dokument wieder.

[Feedback zu dieser Übung](#)

---